

GENERALITES

Le bâti du portillon est livré assemblé avec l'imposte.
Pour un montage plus commode, démonter le vantail du bâti.

fixation traverse et imposte
réalisée chez LUTERMAX

Fig.1

Fig.2 Glisser les chariots dans le rail
en respectant le sens de montage

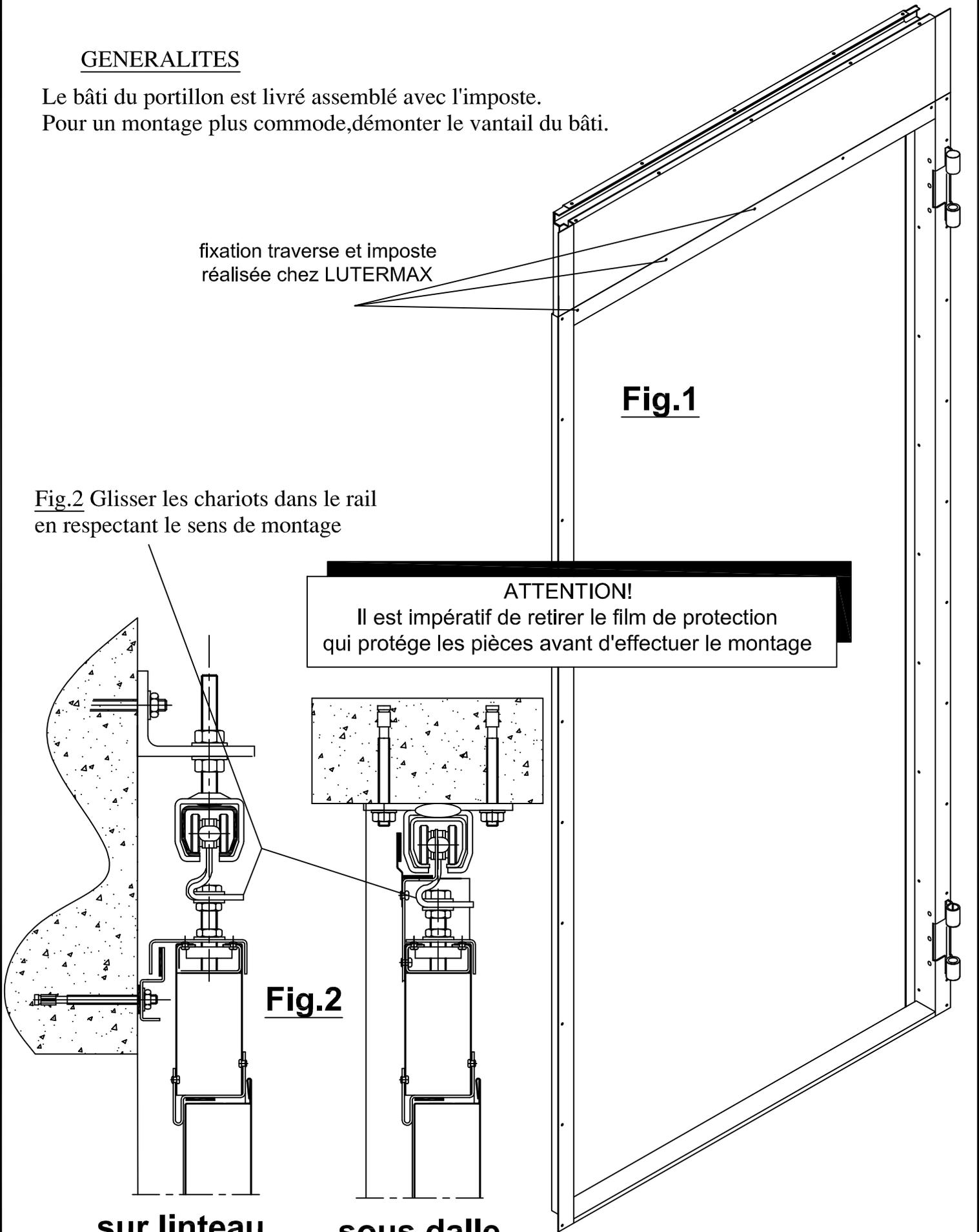
ATTENTION!

Il est impératif de retirer le film de protection
qui protège les pièces avant d'effectuer le montage

Fig.2

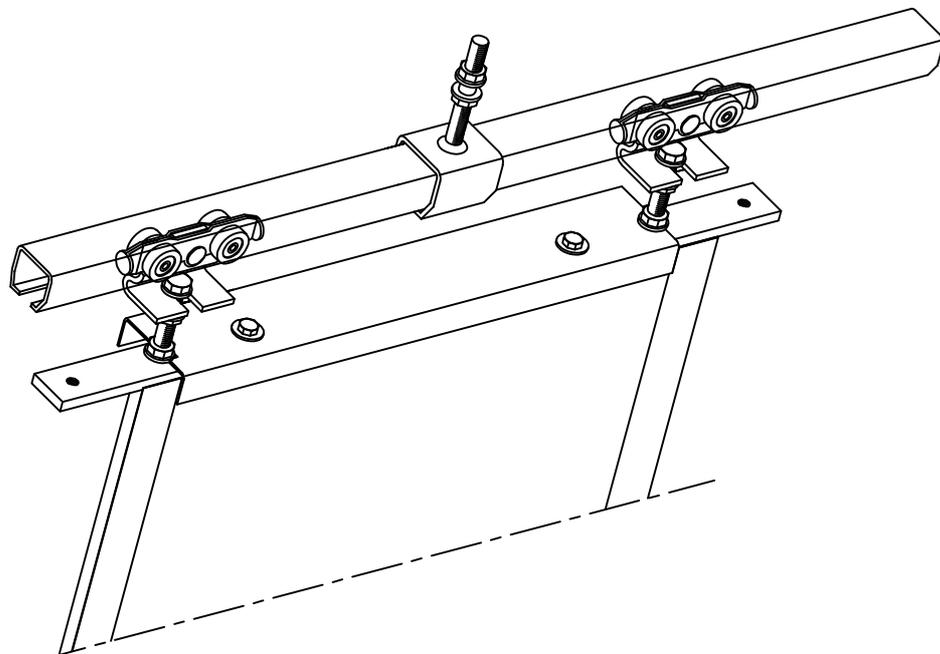
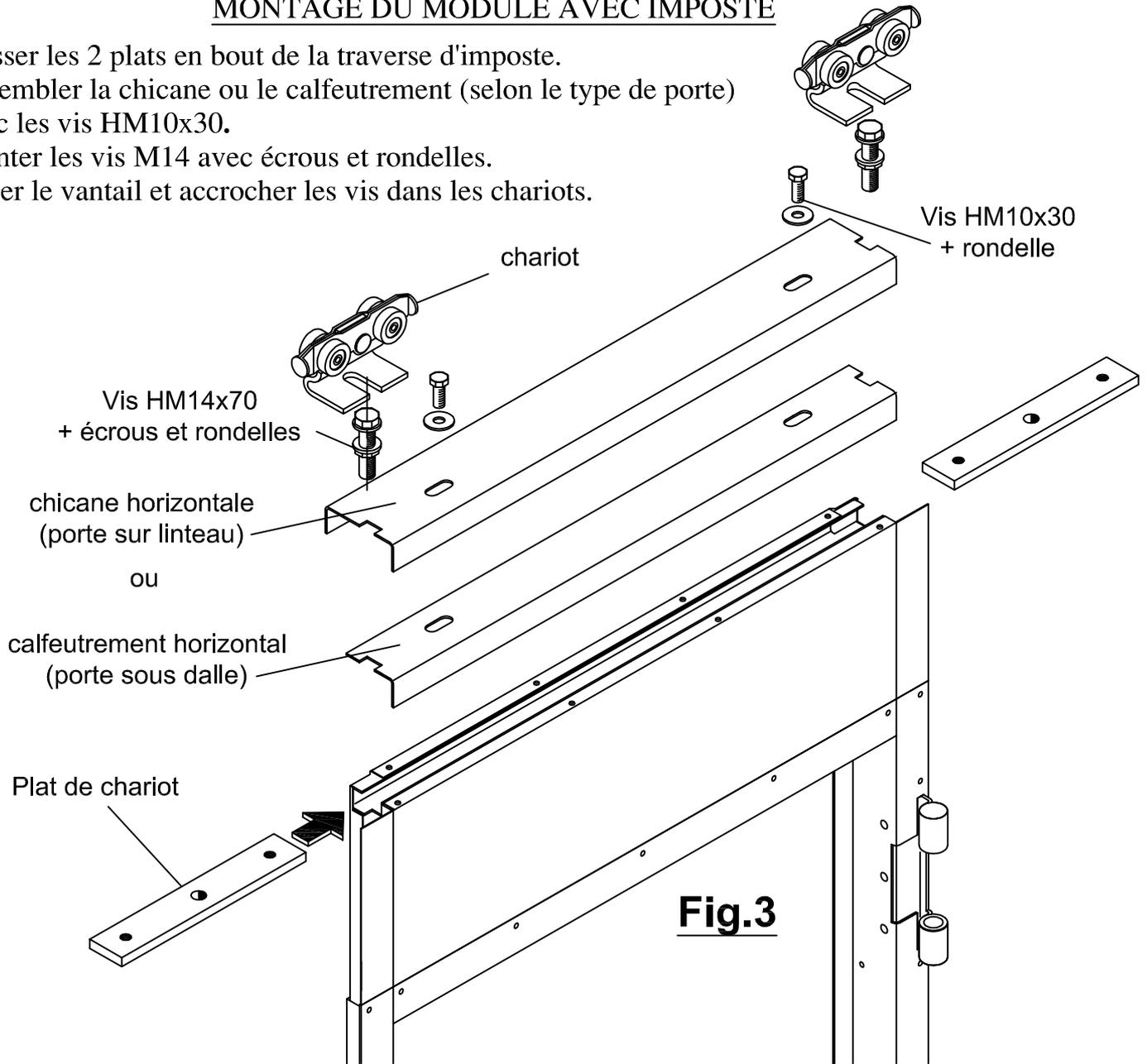
sur linteau

sous dalle



MONTAGE DU MODULE AVEC IMPOSTE

Glisser les 2 plats en bout de la traverse d'imposte.
Assembler la chicane ou le calfeutrement (selon le type de porte)
avec les vis HM10x30.
Monter les vis M14 avec écrous et rondelles.
Lever le vantail et accrocher les vis dans les chariots.



LIAISON DES MODULES

Lever les modules adjacents et les accrocher dans les chariots.
Régler la hauteur des modules à 10mm du sol fini.
Découper la laine de roche sur le module côté paumelles.
Plaquer les modules contre le module avec imposte.
En partie haute, fixer les modules entre eux
avec les vis HM10 x 30.

Fig.4

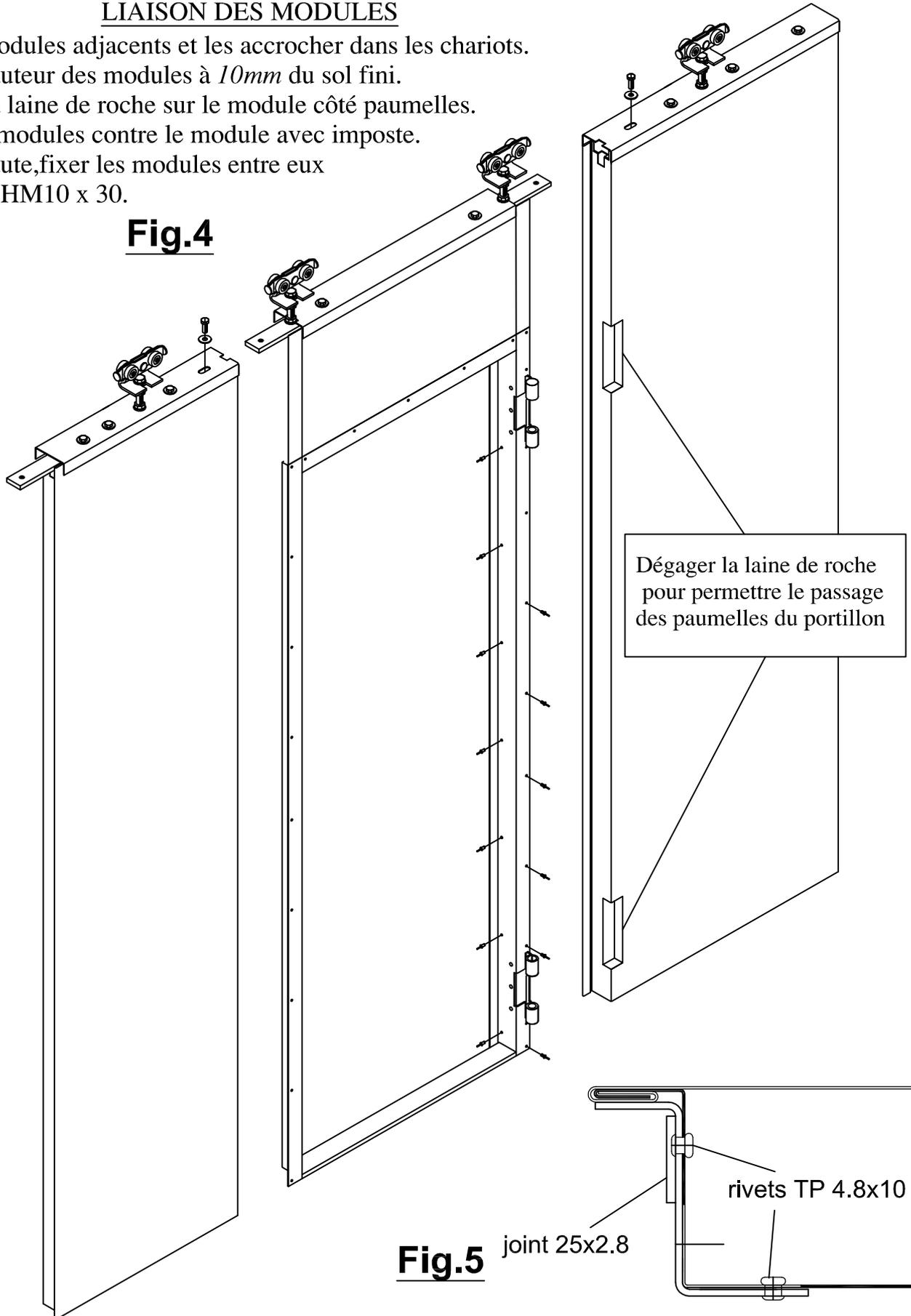


Fig.5

Assembler le bâti sur les modules avec les rivets TP 4.8x10.
Poser le joint sur le pourtour de la feuillure.

MONTAGE BEQUILLE ET ANNEAU SUR PORTILLON

Monter le portillon dans le bâti.

La serrure est livrée montée dans le portillon.

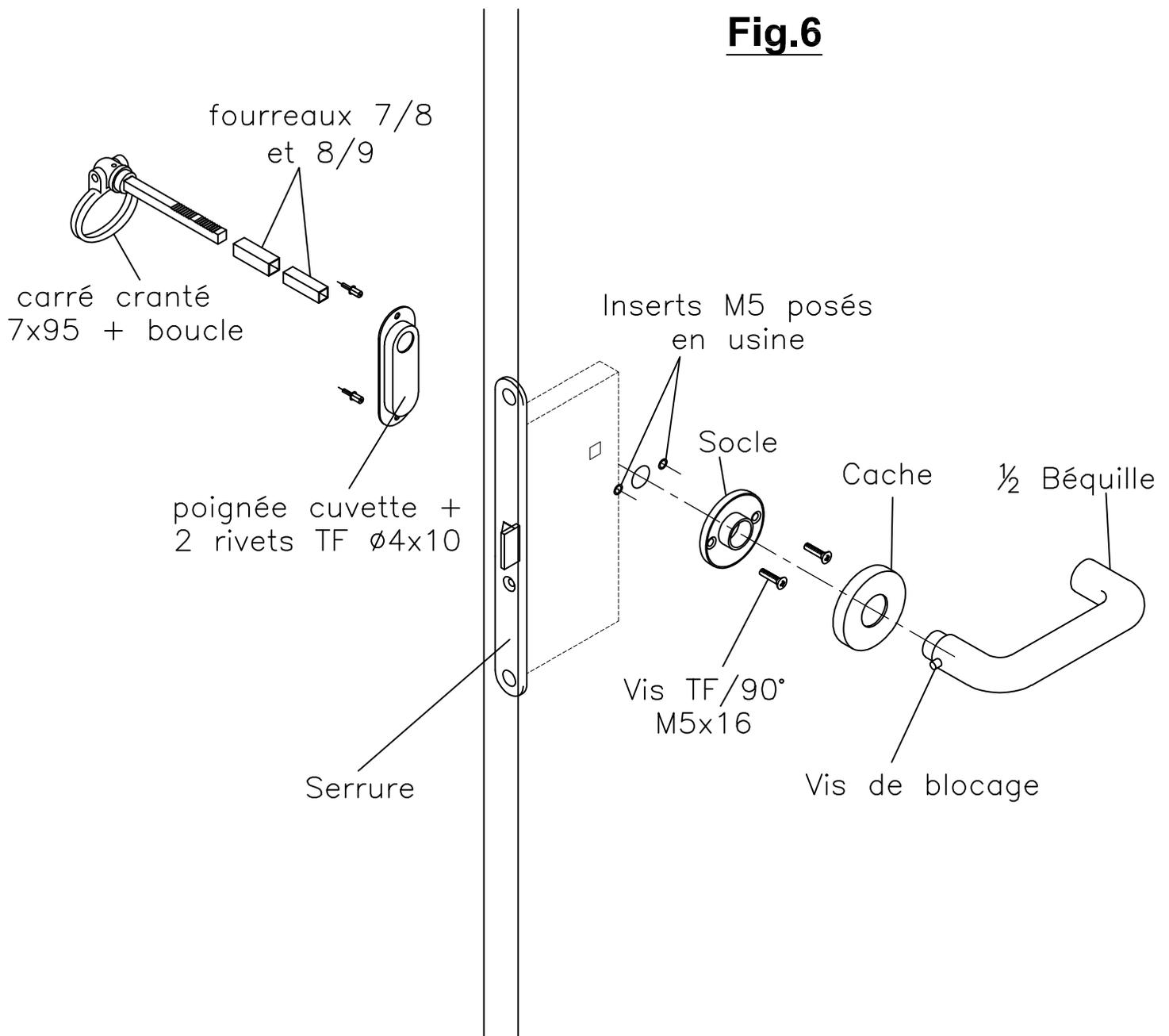
Fixer la poignée cuvette avec les rivets Ø 4x10.

Glisser les fourreaux sur le carré.

Introduire l'ensemble dans la serrure et vérifier que les fourreaux soient bien engagés dans le carré de serrure.

Fixer le socle de béquille avec 2 vis TF/90° M5x16.

Emboîter le cache, insérer la béquille dans le carré et serrer la vis de blocage.

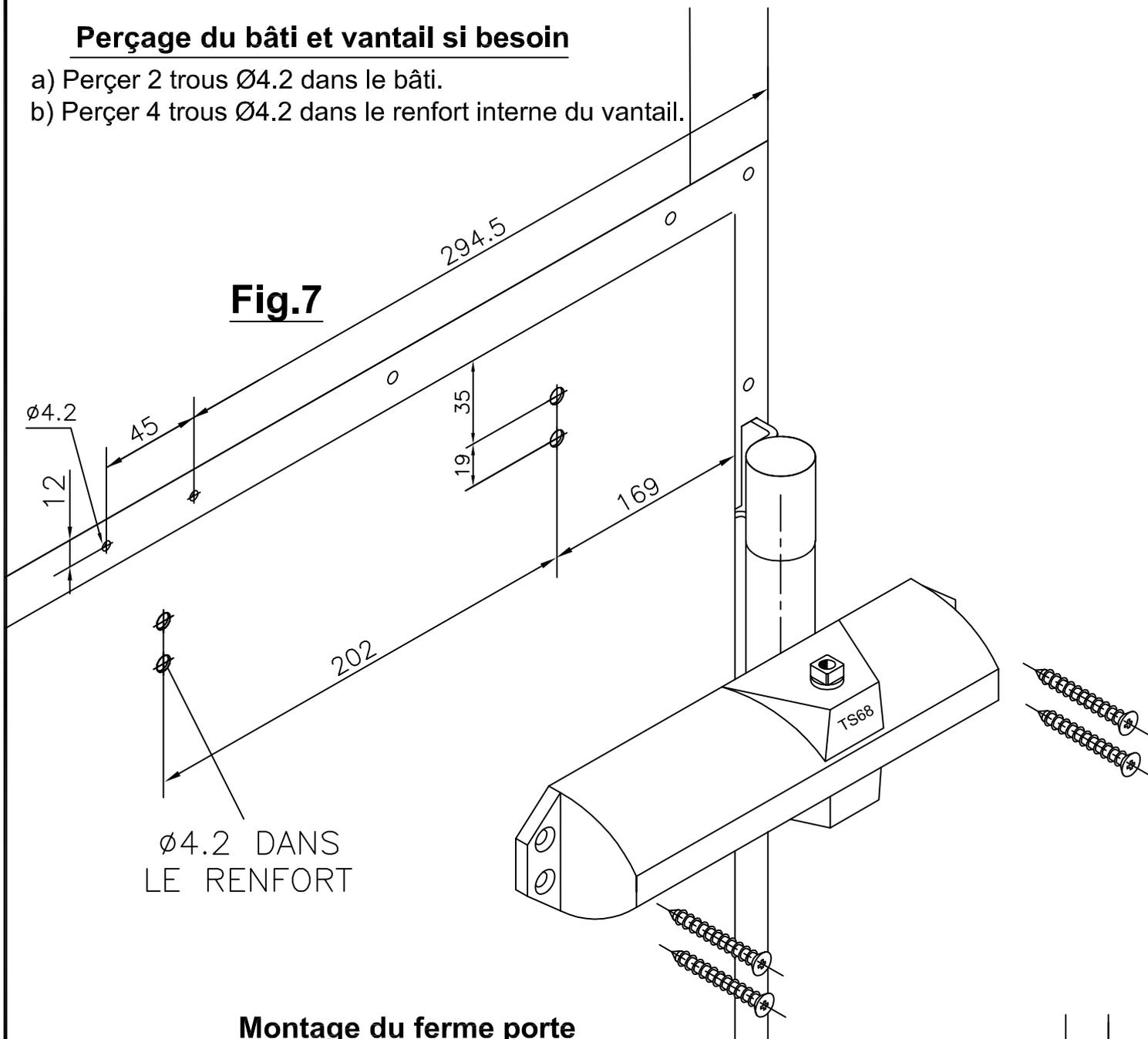


MONTAGE FERME PORTE TS68 COTE PAUMELLES

Perçage du bâti et vantail si besoin

- Perçer 2 trous Ø4.2 dans le bâti.
- Perçer 4 trous Ø4.2 dans le renfort interne du vantail.

Fig.7



Montage du ferme porte

- Fixer le ferme porte avec 4 vis tête 4.8x50
- Fixer le bras du ferme porte avec 2 vis tête 4.8x13.
- Procéder au réglage du ferme-porte en utilisant la notice du constructeur

